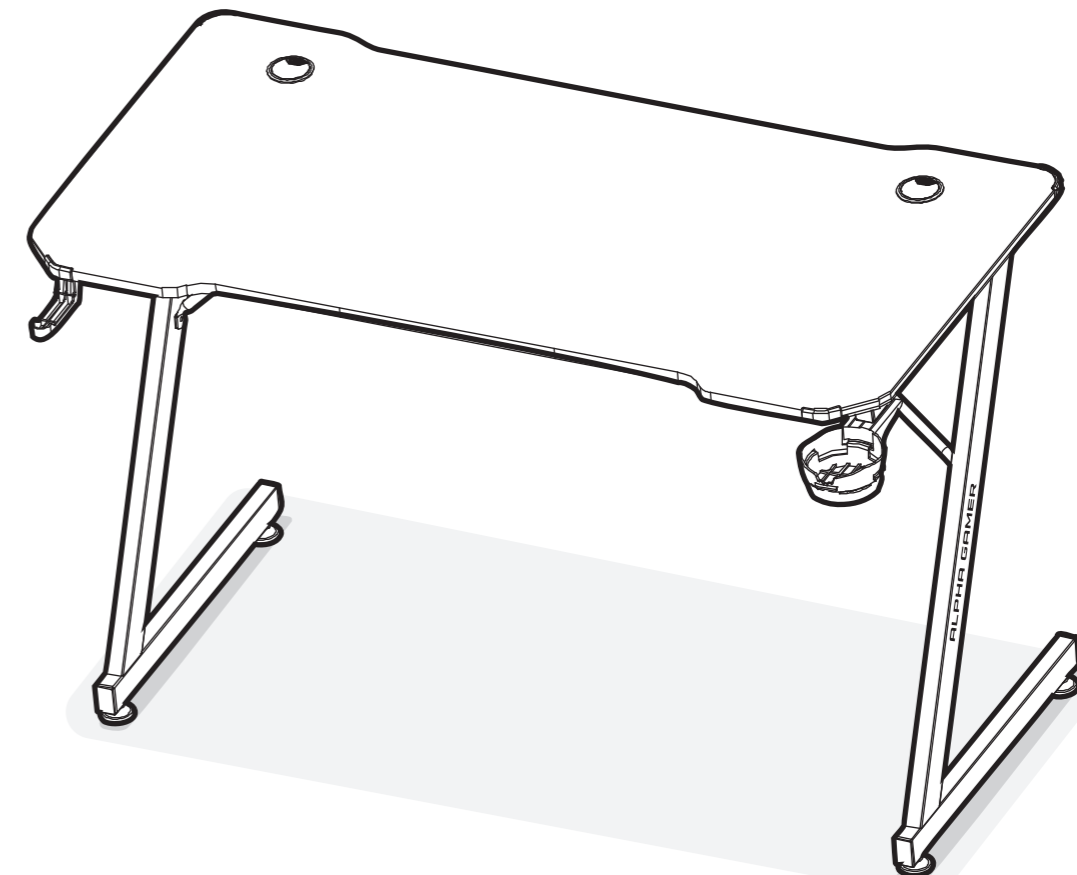
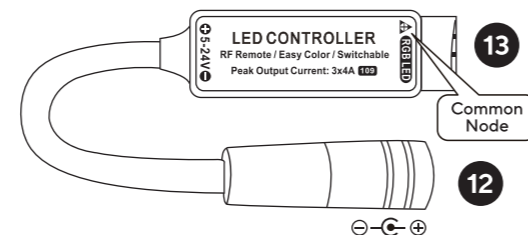


21 DYNAMIC MODES / 20 STATIC COLORS
8 BRIGHTNESS LEVELS / 8 DIFFERENT SPEEDS
256 PWM LEVELS / 7 DIRECT COLOR HOTKEYS
433.92MHZ RF WIRELESS REMOTE
UP TO 15M REMOTE CONTROLLER



EN

- ① **Turn On/Standby**
Press to turn on or set at standby mode.
- ②/⑨ **Dynamic Mode Adjustment**
Press to alternate between 21 different dynamic modes.
- ③/⑩ **Dynamic Speed Adjustment**
Press to choose between 8 different animation speed levels.
- ④/⑤ **Static Color Adjustment**
Press to alternate between 20 different colors.
- ⑥ **Direct Color Selection**
Shortcuts to specific static colors.
- ⑦/⑧ **Brightness Adjustment**
Press to choose between 8 different brightness levels.
- ⑪ **Demo mode**
Press to run a demonstration sequence.
- ⑫ **Power Supply**
This unit accepts DC 5V to 24V power supply. The DC jack's inner pole (or red cable) is positive and sleeve (or black cable) is negative. Make sure the power supply voltage is the same as LED load.
- ⑬ **LED Output**
This unit support common anode connection LED products. The mark Δ indicates the common connection node. The peak output current is 4 amperes and maximum is 2 amperes per channel. Please reduce load if main unit is overheating.
CAUTION! Do not short circuit or overload the LED outputs, this may lead to permanent damage!

PT

- ① **Ligar/Em espera**
Pressione para ligar ou colocar em modo de espera.
- ②/⑨ **Ajuste do modo dinâmico**
Pressione para alternar entre 21 modos dinâmicos diferentes.
- ③/⑩ **Ajuste Dinâmico de Velocidade**
Pressione para escolher entre 8 diferentes níveis de velocidade de animação.
- ④/⑤ **Ajuste de cor estática**
Pressione para alternar entre 20 cores diferentes.
- ⑥ **Seleção direta de cores**
Atalhos específicos para cores estáticas.
- ⑦/⑧ **Ajuste de luminosidade**
Pressione para escolher entre 8 níveis de luminosidade diferentes.
- ⑪ **Modo de demonstração**
Pressione para fazer uma sequência de demonstração.
- ⑫ **Fonte de alimentação**
Esta unidade aceita fonte de alimentação DC 5V a 24V. O pólo interno do conector DC (ou cabo vermelho) é positivo e a capa (ou cabo preto) é negativo. Certifique-se de que a tensão da fonte de alimentação seja igual à carga do LED.
- ⑬ **Saída LED**
Esta unidade suporta produtos LED de conexão de ânodo comum. A marca indica o nó de conexão comum. A corrente de saída de pico é de 4 amperes e o máximo é de 2 amperes por canal. Reduza a carga se a unidade principal estiver em sobreaquecimento.
CUIDADO! Não provoque curto-circuito ou sobrecarregue as saídas de LED, pois isso pode causar danos permanentes!

ES

- ① **Encendido/En espera**
Presione para encender o poner en espera.
- ②/⑨ **Ajuste del modo dinámico**
Presione para alternar entre 21 modos dinámicos diferentes.
- ③/⑩ **Ajuste dinámico de velocidad**
Pulsa para elegir entre 8 Diferentes niveles de velocidad de animación.
- ④/⑤ **Ajuste de color estático**
Presione para alternar entre 20 colores diferentes.
- ⑥ **Selección de color directa**
Accesos directos a específicos colores estáticos.
- ⑦/⑧ **Ajuste de brillo**
Presione para elegir entre 8 niveles de brillo diferentes.
- ⑪ **Modo de demostración**
Presione para realizar una demostración secuencia.
- ⑫ **Fuente de alimentación**
Esta unidad acepta fuente de alimentación CC de 5 V a 24 V. El polo interior del conector de CC (o cable rojo) es positivo y el manguito (o cable negro) es negativo. Asegurese de que el voltaje de la fuente de alimentación sea el mismo que el de la carga del LED.
- ⑬ **Salida LED**
Esta unidad admite productos LED de conexión de ánodo común. la marca indica el nodo de conexión común. La corriente de salida máxima es de 4 amperios y la máxima es de 2 amperios por canal. Reduzca la carga si la unidad principal se sobrecalienta.
¡PRECAUCIÓN! No provoque cortocircuitos ni sobrecargue las salidas de LED, jesto puede provocar daños permanentes!

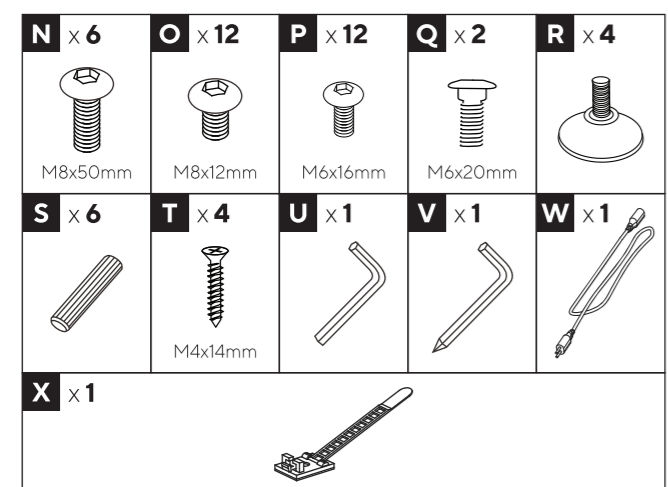
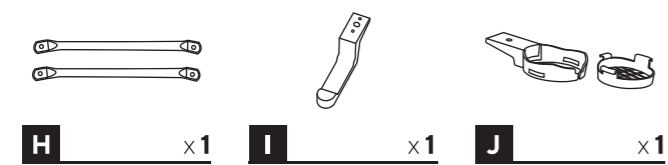
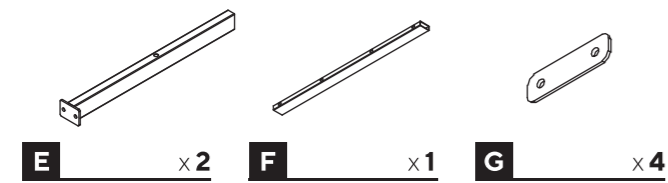
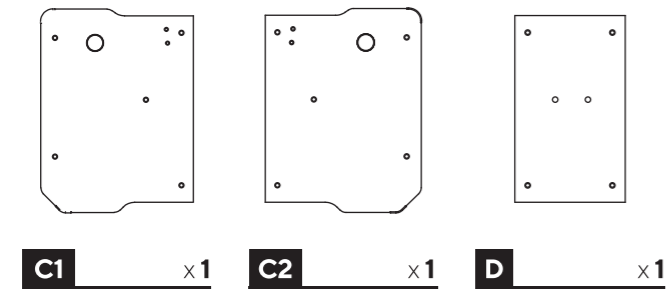
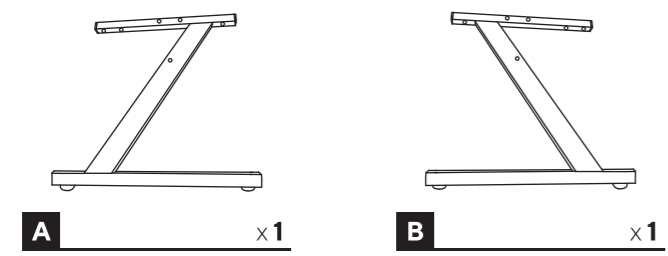
RGB EDITION

GEMINA

GAMING STATION

COMPONENTS

COMPONENTES | COMPOSANTS | KOMPONENTEN



ASSEMBLY

MONTAGEM | MONTAJE | ASSEMBLAGE | MONTAGE

